NES-XZ-NOE

NINTENDO WORLD CUP

TM★

4

* 4-SPIELER SPIEL

SPIELANLEITUNG

Ⓣ

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo Entertainment System paßt.

ZUR BEACHTUNG

1) Dies ist eine präzisionsgefertigte Spielkassette. Sie sollte weder übermäßiger Hitze noch großer Kälte ausgesetzt werden. Die Kassette nicht anstoßen, fallenlassen und nicht auseinandernehmen.
2) Anschlußkontakte nicht besprühen, verschmutzen oder mit Feuchtigkeit in Berührung bringen. Dies kann die Spielkassette und/oder das Grundgerät beschädigen.
3) Nicht mit Verdünner, Benzin, Alkohol oder ähnlichen Lösungen reinigen.
4) Hebe die Spielkassette nach Gebrauch in der dafür vorgesehenen Packung auf.
5) Überprüfe stets die Kontakte Deiner Spielkassetten auf Verunreinigungen, bevor Du diese in die Spielkonsole einsetzt.

Hinweis : Nintendo behält sich Produktverbesserungen ohne Ankündigungen vor.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Wir freuen uns, daß Du Dich für die Nintendo NES Spielkassette NINTENDO WORLD CUP* entschieden hast.

Wir schlagen vor, daß Du Dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit Du an Deinem neuen Spiel viel Freude hast. Heb Dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.

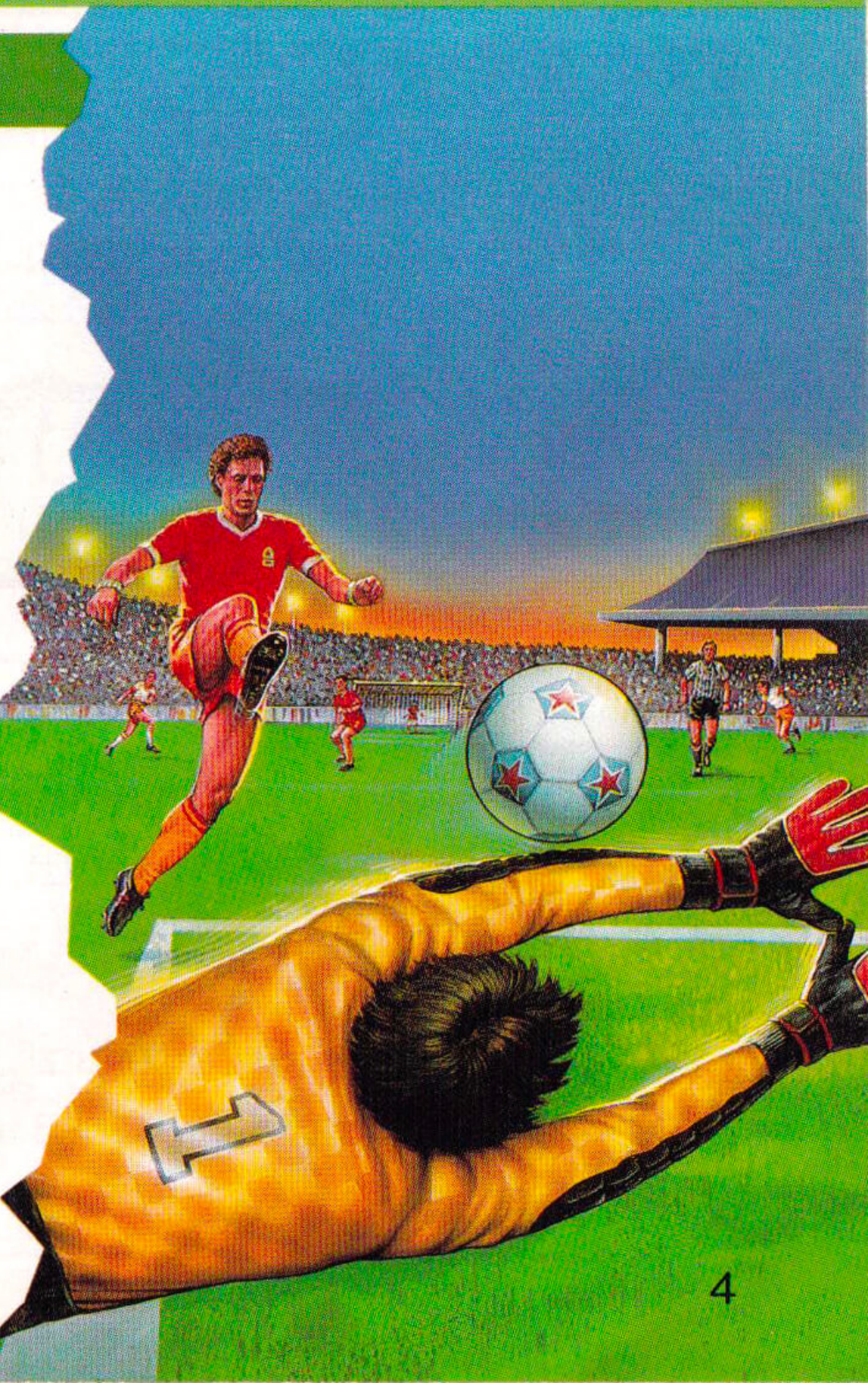
Inhalt

1. Die Weltmeisterschaft 4
2. Bezeichnung der Bedienungselemente 5
3. Spielauswahl 7
4. Team-und Spielerauswahl 9
5. Spielplanung 10
6. Spielablauf 13
7. Passwort 16
8. Wie man mit 2, 3 oder 4 Spielern gleichzeitig spielt 17

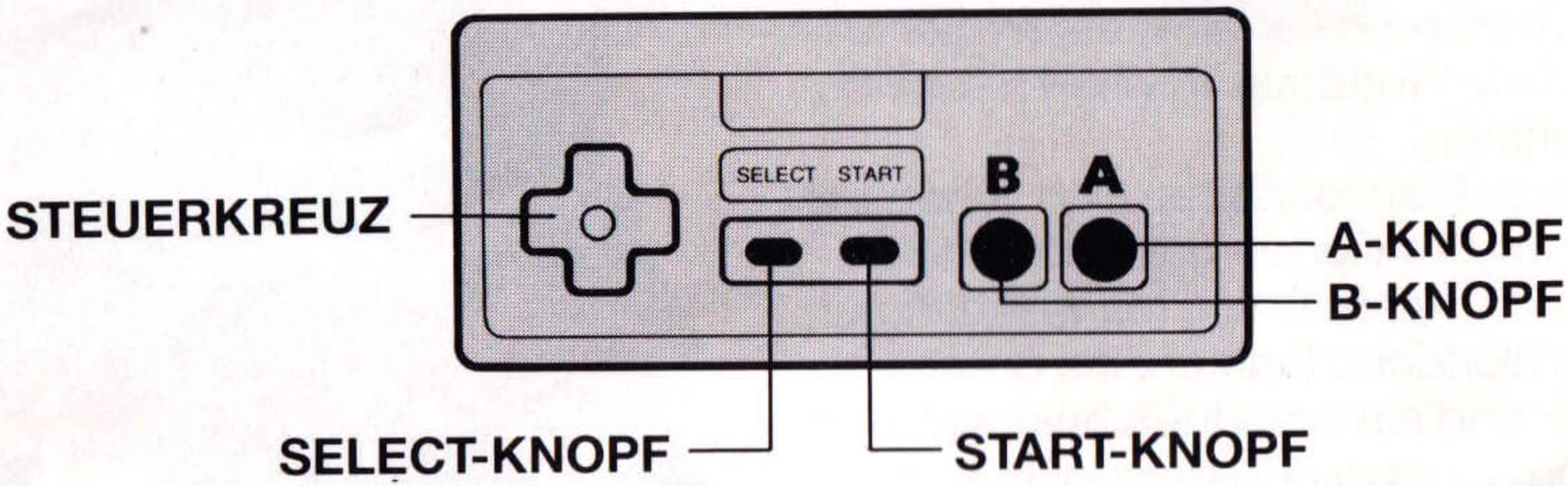
TM & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1990 Nintendo Co., Ltd.
★© 1990 Technos Japan Corp.

DIE WELTMEISTERSCHAFT!

Die Weltmeisterschaft ist das größte sportliche Ereignis der Welt. Die Nationalmannschaften aus 13 verschiedenen Ländern treten hier an, um die begehrte Worldcup Trophäe mit nach Hause zu nehmen.
Während einige Mannschaften sich schon mit einer Plazierung im Viertel- oder Halbfinale zufriedengeben, kennt Deine Mannschaft nur ein Ziel: Das Worldcup Finale. Eine bombenfeste Abwehr und ein brandgefährlicher Sturm sind notwendig, um die Besten der Welt aus dem Rennen zu schlagen! Bist Du bereit?
Du übernimmst einen Spieler Deiner Mannschaft, den Du vorher aussuchst. Außerdem kannst Du die Beschaffenheit des Spielfeldes und Deine Spielstrategie wählen. Jetzt können die Vorrundenspiele beginnen.
Hol Dir die Atmosphäre des internationalen Fußballs mit NINTENDO WORLD CUP ins Wohnzimmer. Paß, Schuß und Tor!! Das ist Weltklassespaß!



BEZEICHNUNG DER BEDIENUNGSTEILE



- **SELECT-KNOPF** Wird hier nicht benutzt.
- **START-KNOPF** Wird benutzt, um das Spiel zu starten und um eine Pause einzulegen.

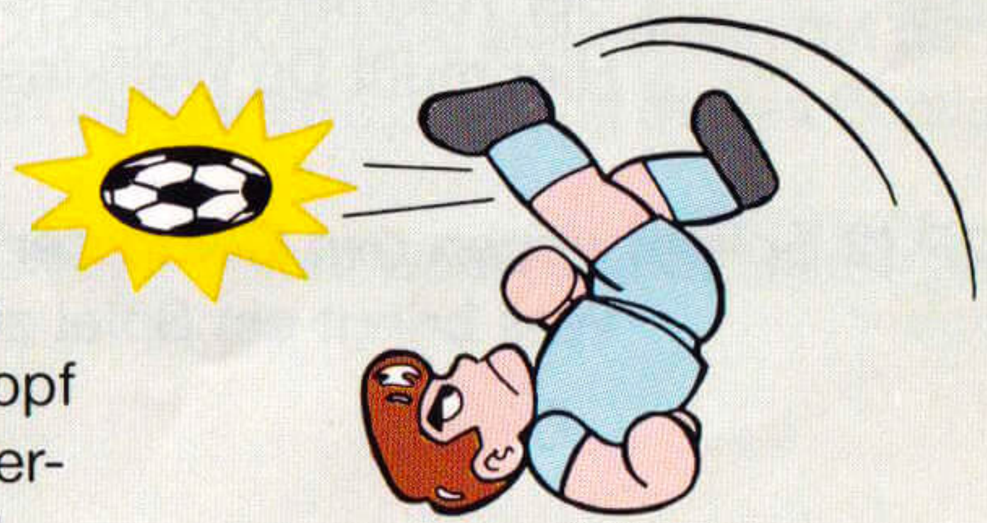
- **STEUERKREUZ** Wird benutzt, um Spieler zu bewegen, steuert einen Paß oder einen Schuß und bewegt den Cursor auf dem Bildschirm.

- **A-KNOPF** = Benutze den A-Knopf, um einen Paß zu schlagen, oder laß damit Deine Teamgefährten den Ball passen, wenn Du einen Angriff startest. Befindest Du Dich in der Defensive können Du oder Deine Freunde mit Hilfe des A-Knopfes die gegnerischen Spieler stören.

- **B-KNOPF** = Den B-Knopf benutzt Du, um einen Torschuß zu plazieren oder einen Deiner Mitspieler aufs Tor schießen zu lassen, solange Du Dich in der Offensive befindest. Bist Du in der Defensive, kannst entweder Du oder einer Deiner Teamkollegen in Deine Gegenspieler hineingrätschen.

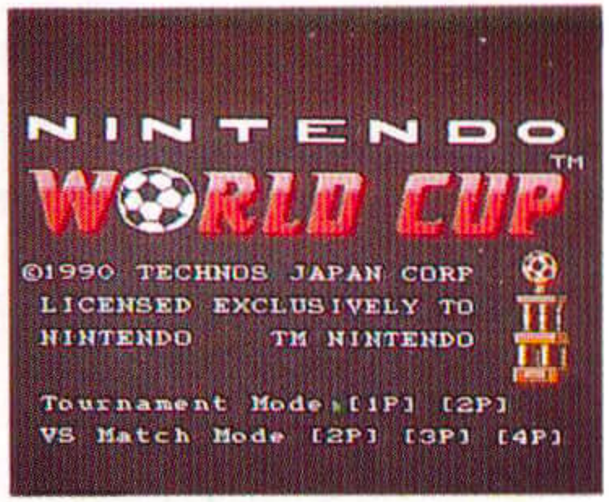
DER SUPER-SCHUSS

Jeder Spieler hat einen besonderen Super-Schuß. Er wird aktiviert, wenn Du den A- und B-Knopf gleichzeitig oder das Steuerkreuz zusammen mit dem A-und B-Knopf drückst. Teste die einzelnen Spieler, um die verschiedenen Super-Schüsse kennenzulernen!



SPIELAUSWAHL

Wenn das Titelbild erscheint, mußt Du den Cursor auf die gewünsohte Spielerzahl steuern und dann den Starknopf drücken.
(Beachte: Der 3P oder 4P Modus–3, bzw, 4 Spieler–kann nur benutzt werden, wenn der NES Four Soore an das Kontroldeck angesohlossen ist)



★TURNIER-MODUS

1P (1 Spieler gegen den Computer)

Der Weltmelstertitel ist Dein, wenn Du alle 12 Teams besiegt hast. Hier mußt Du Weltklassemannschaften besiegen!

2P (2 Spieler gegen den Computer)

Was bringt ein Spiel zu zweit? Na klar, zweimal so viel Action!!

★ SPIELE GEGENEINANDER

2P (1 Spieler gegen 1 Spieler)

Stell Dir Dein Traumatch zusammen, und spiel in verschiedenen Stadien mit unterschiedlichen Bodenbeschaffenheiten. Ja, das ist mit NINTENDO WORLD CUP möglich.

3P (2 Spieler gegen 1 Spieler)

Verbinde den NES Four Score mit dem Kontrolldeck, und Du erlebst mit zwei Deiner Freunde ein tolles Spiel.

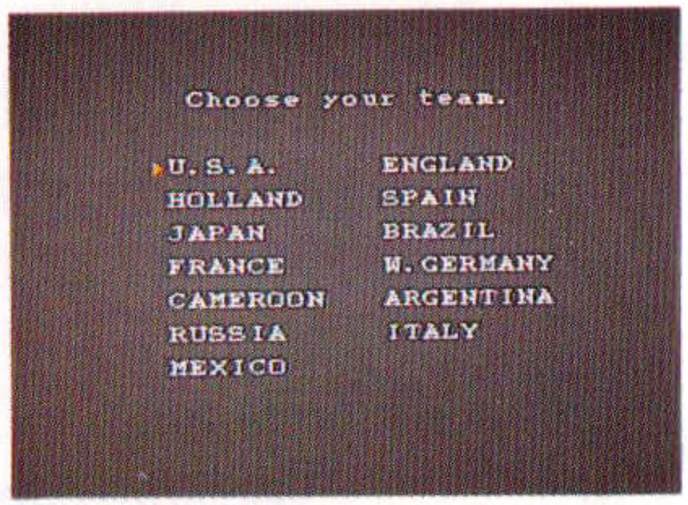
4P (2 Spieler gegen 2 Spieler)

Benutzt Du die Nintendo World Cup Spielkassette zusammen mit dem NES Four Score kannst Du zu viert die ganze Spannung dieses Spiels erleben.

Du weißt was ein Spiel zu viert bedeutet, nicht wahr? Richtig, viermal so viel Spaß!!

TEAM- UND SPIELERAUSWAHL

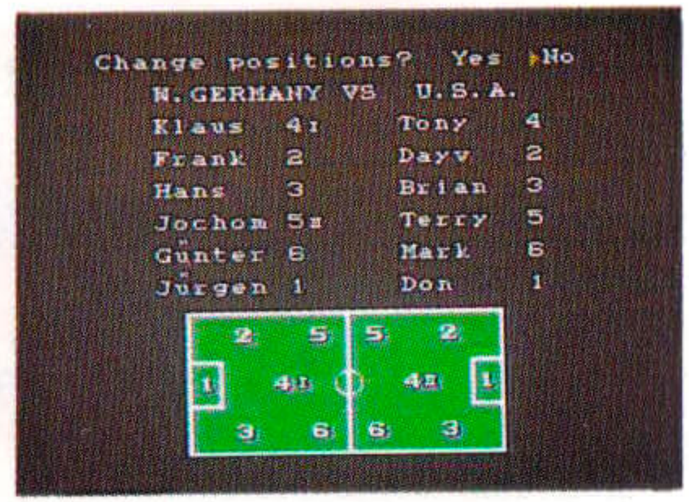
★ TEAMAUSWAHL



Jedes Team hat seine eigenen und besonderen Merkmale. Es gibt schnelle Mannschaften, einige sind in der Defensive Weltklasse und andere geben Traumpässe. Wähle Deinen persönlichen Favoriten aus, und führe ihn ins Endspiel, oder versuch mit einem schwächeren Team für eine Überraschung zu sorgen und schieß die Top-Mannschaften aus dem Wettkampf.

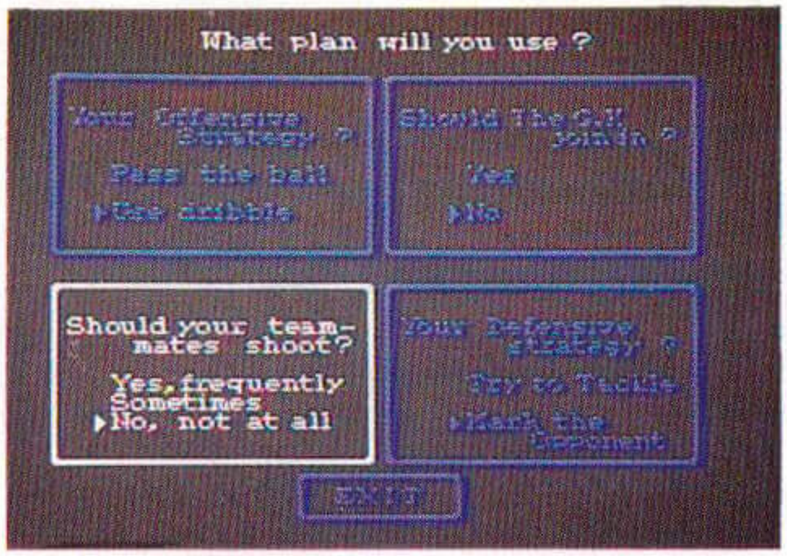
Im 1- oder 2-Spieler-Turnierspiel, suchst Du oder Dein Mitspieler ein Land aus, dessen Fußballmannschaft Ihr international vertreten werdet. Im 2-, 3- oder 4-Spieler-Match wählt jedes Team ein Land, das es repräsentiert

★ DIE MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG



In jedem Team hat auch der einzelne Spieler seine besonderen Fähigkeiten. Da Du nur einen Spieler steuerst und der Computer alle anderen, solltest Du verschiedene Spieler testen, um die Spielerpersönlichkeiten und ihre Stärken herauszufinden. Wenn Du die Position der Spieler ändern willst, bewege den Cursor auf „YES“ (JA) und suche die Position mit dem A-Knopf aus. Benutze den Cursor und den A-Knopf, um jedem Spieler seine Position zuzuweisen. Der Spieler mit der römischen Zahl I ist der Spieler, den Du durch das Spiel führst (die römischen Zahlen II, III und IV zeigen in Spielen mit mehr als einem Spieler die Position Deiner Mitstreiter an).

SPIELPLANUNG



Du hast die Möglichkeit als Trainer eine ausgeklügelte Spielstrategie zu wählen. Selbst die beste Mannschaft kann ohne Strategie nicht vorwärtskommen. Der Weg ins Finale führt nur über das Erlernen verschiedener Techniken und in der richtigen Taktik auf die Spielweise Deiner Gegner. Um Deine Spielpläne in die Tat umzusetzen, bewege den Cursor auf die gewünschte Option und bestätige diese mit dem A-Knopf. Sobald Du Deine strategischen Trainerentscheidungen mit dem Spielplan getroffen hast, bewege den Cursor auf Exit und drücke den A-Knopf, um das Spiel zu starten.

IN DER OFFENSIVE

Eine Einzelaktion mit einem gekonnten Dribbling oder der Steilpaß in den freien Raum können bei einem Angriff zum Torerfolg führen. Du entscheidest in sekundenschnelle die Spielvariante! Denk dran, bei einem Paß mußt Du den A-Knopf betätigen, egal ob Du oder ein Mitspieler in Ballbesitz ist.

DER TORWART ALS FELDSPIELER?

Eine besondere taktische Variante: Du kannst Deinen Torwart als Feldspieler einsetzen, um den eigenen Angriff zu verstärken! Hierbei ist besondere Vorsicht geboten, denn sonst gibt's im wahrsten Sinne des Wortes einen Schuß ins eigene Tor. Also achte darauf, daß sich Dein Goalkeeper nicht zu weit vom Tor entfernt.

ERFOLG DURCH TEAMGEIST!

Es ist wichtig, verschiedene Spieler in das Spielgeschehen einzubinden.
Du entscheidest, wie oft Deine Mitspieler den Ball passen, dribbeln oder aufs Tor schießen sollen.

DIE ABWEHR

Du hast die Möglichkeit mit einer sicheren Manndeckung die Gegenspieler direkt bei der Ballannahme zu stören. Solltest Du Dich für die geschickte Raumdeckung entscheiden, müssen Deine Abwehrspieler abwechselnd die Gegner decken und manchmal weite Wege gehen, um mit einer gekonnten Grätsche ihnen den Ball vom Fuß zu lupfen.

Auch im Abwehrverhalten agieren die Teams sehr unterschiedlich. Eine gute Vorbereitung vor dem Spiel und die notwendige Betreuung während der Halbzeitpause sind das A und O des perfekten Fußballs. Du kannst sicher sein, daß die Weltmeisterschaft zu einem großen Teil in der Kabine entschieden wird!

SPIELABLAUF

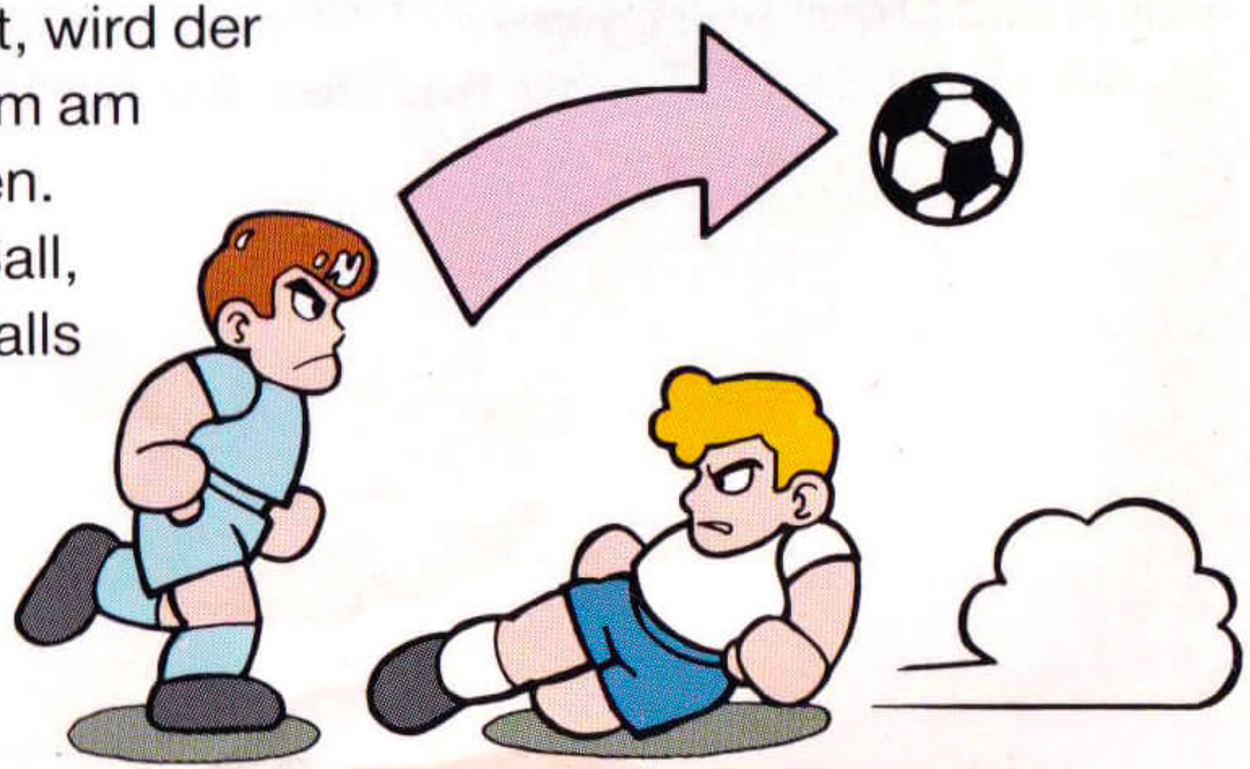
Alle Bewegungsabläufe werden mit dem Steuerkreuz und dem A- und B-Knopf gesteuert. Die verschiedenen Funktionen für Abwehr und Angriff sind hier beschrieben:

★ DER ANGRIFF

DRIBBLING Sobald Deine Spieler in Ballbesitz sind, kannst Du dribbeln, indem Du das Steuerkreuz in die gewünschte Richtung drückst.

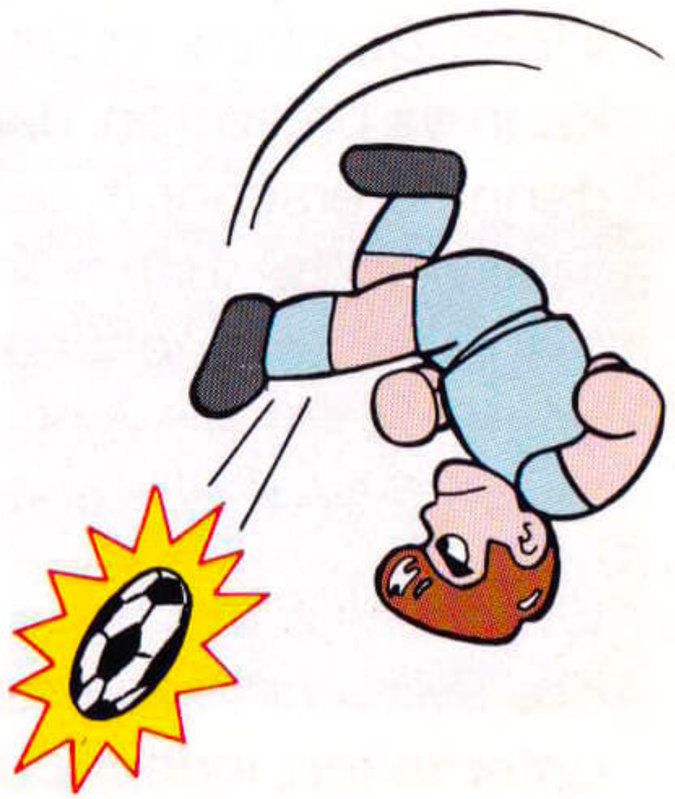
BALLABGABE Perfekte Flanken schlägst Du mit dem A-Knopf, natürlich nur, wenn sich Dein Team in Ballbesitz befindet.

Nachdem Du den A-Knopf betätigt hast, wird der Computer den Ball von selbst zu Deinem am nächsten stehenden Mitspieler schießen. Hat ein Spieler aus Deinem Team den Ball, und er soll zu Dir passen, drücke ebenfalls den A-Knopf.



TORSCHUSS Mit dem B-Knopf kannst Du einen Torschuß plazieren. Wenn Du gleichzeitig das Steuerkreuz in die richtige Richtung drückst, wird der Ball unhaltbar im Tor einschlagen. Deine Mitspieler können ebenfalls mit dieser Methode aufs Tor schießen.

SUPER-SCHUSS Um den Super-Schuß eines Spielers zu aktivieren, muß Dein Timing hundertprozentig stimmen. Wenn Du den A- und B-Knopf oder das Steuerkreuz gleichzeitig benutzt, wird der ballführende Spieler eine besondere Schußvariante anwenden. Der Superkick ist ein kraftvoller Schuß, der nur schwer abgewehrt werden kann. Da diese Super-Schüsse sehr viel Kraft kosten, gibt es nur fünf Stück pro Halbzeit.



POWER-SCHUSS Du hast alle Super-Schüsse verbraucht? Es gibt jetzt noch die Möglichkeit, einen anderen Wahnsinnsschuß zu landen, den Power-Schuß. Wenn Du genügend Anlauf nimmst und im richtigen Moment den B-Knopf drückst, kannst Du diesen Schuß plazieren. Einige schußstarke Spieler müssen nur kurz anlaufen, um mit Power zu schießen.

★VERTEIDIGUNG

Verteidigung

Befindest Du Dich in der Nähe eines Gegenspielers, der den Ball führt, kannst Du ihn mit dem A-Knopf angreifen oder mit dem B-Knopf in ihn hineingrätschen. Ist Dein Teamkollege näher am ballführenden Spieler als Du, kannst Du ihn den Gegner angreifen bzw. ihn in den Gegner hineingrätschen lassen. Drücke dazu entweder den A oder B Knopf.

Wenn Du öfters in Deinen Gegenspieler hineingrätschst, kann es passieren, daß er am Boden liegen bleibt. Er ist dann so erschöpft, daß er bis zum Ende der Halbzeit oder dem nächsten Torerfolg liegen bleibt und nicht mehr am Spielgeschehen teilnimmt. So kann die gegnerische Abwehr geschwächt werden und Dein Sturm effektiver angreifen.

Es gibt eine Spieler-Kommunikations-Ecke, die sich in der linken, unteren Ecke des Bildschirms befindet. Hier kannst Du Dich mit Deinen Mannschaftskameraden unterhalten, indem Du den A- oder B- Knopf drückst. Deine Mitspieler werden Dich über weitere taktische Varianten informieren.

★ ECKEN UND EINWÜRFE

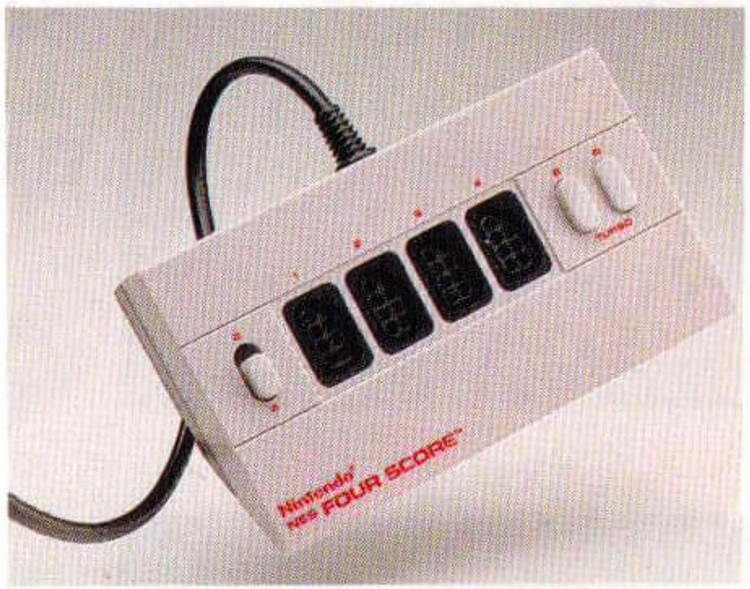
Wird der Ball ins Tor- oder Seitenaus geschossen, so schickt der Computer automatisch einen Spieler, der den Ball holt und den Eckball oder Einwurf ausführt.

PASSWÖRTER

Im Turniermodus bekommst Du am Ende jedes Spiels ein Paßwort. Notier Dir dieses, um später an dieser Stelle das Turnier fortzusetzen.
Das Paßwort wird eingegeben, indem Du auf dem Bildschirm mit Hilfe des Steuerkreuzes entweder nach unten oder oben gehst, um eine Zahl anzuwählen. Die Position der Zahlen suchst Du aus, wenn Du das Steuerkreuz nach links oder rechts drückst.

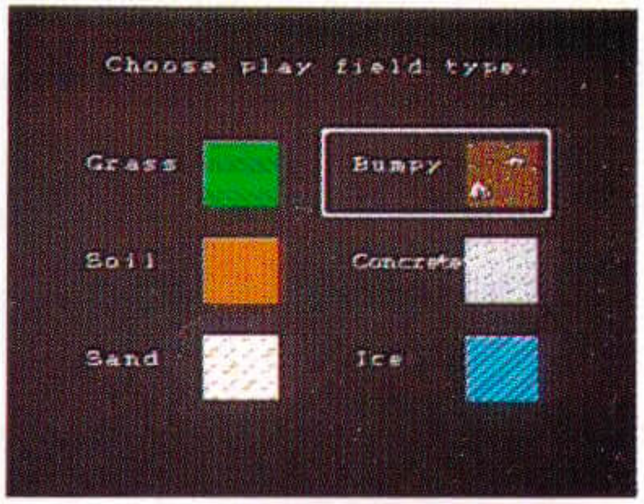
WIE MAN MIT 2, 3 ODER 4 SPIELERN SPIELT

Benutze den NES Four Score, und erlebe die Action für mehrere Spieler gleichzeitig. Du kannst in einem einzigartigen Traumspiel Deine Freunde herausfordern oder zwei starke Teams aufeinandertreffen lassen.



NES Four Score™

Wenn Du ein Spiel für mehrere Spieler gewählt hast, kann jeder Spieler oder jedes Team das Steuerkreuz benutzen, um das Land auszusuchen, das er/es repräsentieren will. Sobald die Teams gewählt sind, kannst Du die Beschaffenheit des Spielfeldes bestimmen – eine besondere Herausforderung auf besonderen Plätzen.



★ ★ ★PASSWORT-ÜBERSICHT ★ ★ ★

DATUM	LETZTES SPIEL	PASSWORT

★ ★ ★PASSWORT-ÜBERSICHT ★ ★ ★

DATUM	LETZTES SPIEL	PASSWORT

★ ★ ★PASSWORT-ÜBERSICHT ★ ★ ★

DATUM	LETZTES SPIEL	PASSWORT

★ ★ ★PASSWORT-ÜBERSICHT★ ★ ★

DATUM	LETZTES SPIEL	PASSWORT

HALLO NINTENDO: 0130-5806 (für gebührenfreie Anrufe aus Deutschland)

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer **0130-5806** an, und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retouren-Genehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

   Nintendo of Europe GmbH
   Babenhäuser Straße 50
   8754 Großostheim

   (in Deutschland).
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: **0130-5806**).

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistr. 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818.

10905 I K

Nintendo®

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50, 8754 Großostheim Deutschland

PRINTED IN JAPAN